Thời gian thực hiện: 01/09/2015 đến 18/01/2016

Nội dung:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| 1 tuần | Khảo sát thị trường |  |
| 1 tuần | Phân tích, đánh giá, so sánh các game engine |  |
| 1 tuần | Tìm hiểu về game engine Unity 3D |  |
| 1 tuần | Tìm hiểu về game multiplayer và các ứng dụng hỗ trợ làm game multiplayer |  |
| 2 tuần | Lập ý tưởng game và viết bản thiết kế game |  |
| 2 tuần | Xây dựng prototype |  |
| 1 tuần | Chuẩn bị resource hình ảnh cho game |  |
| 4 tuần | Hoàn thiện prototype thành game. Hoàn chỉnh các chức năng chính |  |
| 1 tuần | Cài đặt và kiểm thử |  |
| 1 tuần | Viết báo cáo |  |